1. Realizacja i Wizualizacja Symulacji

1.1. Przeprowadzenie symulacji

1.1.1. Wsparcie wielowątkowości

1.1.2. Możliwość przeprowadzania symulacji na torusie

1.1.3. Implementacja symulacji dla sąsiesiedztw Moore'a i von Neumanna

1.1.4. Wykrywanie ustabilizowania układu

1.2. Wyświetlenie stanu automatu w przejrzystej kolorystyce

1.3. Włączanie i wyłączanie symulacji (wraz z obliczeniami)

1.4. Kontrola prędkości symulacji

1.5. Wyświetlanie danych na wykresach

1.6. Interakcje z wykresami:

1.6.1. Przybliżanie

1.6.2. Modyfikacja ustawień wyświetlania wykresu - kolory i czcionka

1.6.3. Zapisywanie wykresów do pliku graficznego

1.7. Możliwość wyświetlenia poprzednich stanów automatu

2. Generowanie warunków początkowych symulacji

2.1. Generowanie losowego układu początkowego o zadanym rozmiarze

2.2. Wybór spośród istniejących układów początkowych

2.3. Wczytanie układu początkowego z pliku

2.4. Możliwość modyfikacji układu - zmiana komórki, zmiana wszystkich komórek o zadanym kolorze

2.5. Możliwość zapisania zmodyfikowanego układu początkowego

2.6. Możliwość zapisania stanu automatu jako układu początkowego

2.7. Możliwość modyfikacji macierzy wypłat

3. Ogólne

3.1. Działanie aplikacji na urządzeniach o możliwościach obliczeniowych (niezależnie od szczegółow architektury wewnętrznej) zbliżonych do komputerów wydziału MiNI Politechniki Warszawskiej na systemie Windows 7 lub wyższym.